**Beskrivelse av organisering og planlegging på prosjekt INF112**

Planlegging og organisering av vårt prosjekt den første tiden skal være på følgende måte:

-**Kommunikasjon:** Vi kommer til å ha aktiv kommunikasjon via msn og slack mellom alle medlemmer i gruppen.

-**Prosjekt (obligatoriske innleveringer):** Vi lagger en grunnleggende struktur (Game og kort), på samme måte som vi kommer til å lage et diagram med de forskjellige faser som vårt prosjekt kommer til å ha. Vi følger med forretningsregler som står beskrevet i GitHub (master fra foreleser).

Dette er noe som kommer til å utvikle seg etter hvert vi ser hvordan det går med utviklingen av med selve prosjektet.

**-Dokumentasjon:** Vi dokumenterer alt som blir avtalt i våre møter på samme måte lager leder av gruppen en agenda for hva skal vi gjøre til neste møte. Dette er noe som vi forsette å ha videre i organisering.

Vi kommer til å bruke Kanban for å ha en effektiv måte å følge med prosjektet vårt.

**- Fordeling av oppgaver**: Vi kommer til å jobbe med tester og par programmering. Dette kommer til å være spesiell brukt når vi begynner å jobbe mer, med de avanserte oppgavene (Interface, kjerne «featurers», visualisering, osv.) i prosjektet vårt.

Vi kommer til å dele oppgaver slik at alle for å gjøre sin del (dette gjelder med kompetanse av hvert medlem i vår gruppen), men samtidig kommer vi til å være forsiktig med at ingen av oss skal sitte alene med en oppgave eller skal ha alt for mye arbeid for seg selv.